



E.V.A. Befehlsübersicht Star Citizen 3.14.x (PSC 1.25)

Grundbefehle / starten / landen / Ansichten /

E.V.A. Befehlsübersicht Star Citizen 3.14.x (PSC 1.25)			
Grundbefehle / starten / landen / Ansichten /			
Persönliche Einstellung		<u>(unterstrichenes schaltet Befehle ein/aus oder an/ab)</u>	
Für dich Commander	Sagt das Wort Commander z.b. nach Hallo Eva	Wenn man überschreibe vor den Befehl setzt (gilt für Befehle mit * davor)	
Kein Commander; Kein Commander bitte	Sagt das Wort Commander nicht z.b. nach Hallo Eva	Überschreibe* ... (Bsp. Überschreibe Triebwerk starten)	Ignoriert den Status führt den Befehl aus
Mit (ohne) Freund unterwegs; Mit (ohne) Freund	Lande / Starterlaubnis an 2ter (1ter) Stelle	Ansicht	
E.V.A. ein und ausschalten		*Kamera; *Perspektive; *Außenansicht; *Innenansicht	Toggle zwischen den Ansichten
Eva; Sam	Voice Attack hört 5 Sekunden zu	Frontansicht; Ansicht vorne	Ansicht aufrufen
Hallo Eva; Hallo Sam	Eva / Sam einschalten Hotkeys aktiviert	Frontansicht speichern; Ansicht vorne speichern	Ansicht speichern
Dankeschön; Danke	Eva / Sam ausschalten Hotkeys deaktiviert	Rück ansicht; Heck ansicht; Ansicht hinten	Ansicht aufrufen
Persönlichkeit aktivieren / deaktivieren	Aktiviert / deaktiviert E.V.A. Persönlichkeit	Rück ansicht speichern; Heck ansicht speichern; Ansicht hinten speichern	Ansicht speichern
Erkennung starten / beenden; Erkennung aktivieren / deaktivieren	Global Hotkeys ein / aus	Seitenansicht links	Ansicht aufrufen
Display Info 0 / 1 / 2 / 3	Anzeige Spiel Information 0 = aus 1-3 Menge an Info	Seitenansicht links speichern	Ansicht speichern
Schiff starten / vorbereiten /abschalten		Seitenansicht rechts	Ansicht aufrufen
Automatischer Start; Schiff starten	Starterlaubnis; Systeme hochfahren,abheben,Fahrwerk	Seitenansicht rechts speichern	Ansicht speichern
Startvorbereitung; Startsequenz; bereite; starten	Systeme und Triebwerk fahren hoch	Landeanischt	Ansicht aufrufen
*Energieversorgung	Energie wird eingeschalten (ausgeschalten)	Landeanischt speichern	Ansicht speichern
*Triebwerke	Triebwerke ein- ausschalten	Ansicht 6	Ansicht aufrufen
Starterlaubnis	Hangartore öffnen	Ansicht 6 speichern	Ansicht speichern
*Fahrwerk	Fährt das Fahrwerk ein (Fahrwerk wird ausgefahren)	Ansicht 7	Ansicht aufrufen
Wieder da	Triebwerke hochfahren Schilder auf 100	Ansicht 7 speichern	Ansicht speichern
Schiff landen / aussteigen		Ansicht 8	Ansicht aufrufen
Landeerlaubnis	Landepad wird zugewiesen	Ansicht 8 speichern	Ansicht speichern
Landevorgang; Lande; Landen; Landung	Schiff landet automatisch	Ansicht 9	Ansicht aufrufen
Verlasse; Gehe; Verlassen; Gehen	Triebwerke werden ausgeschalten und man steht auf	Ansicht 9 speichern	Ansicht speichern
Eva User Interface		Ansicht zurücksetzen	Ansicht zurücksetzen
Welches Schiff	Eva sagt dir, auf welchen Schiff du bist.	Dynamic Zoom	
Schiff 1 - 20	Welches Schiff fliegst du	Raus zoomen; verkleinern; verkleinere	Zoomt raus
Eva User Interface		Rein zoomen; Vergrößere; Vergrößern	Zoomt rein
Verbindung herstellen	Bei Abbruch wird wieder Verbindung zur UI hergestellt	Chat	
Zeig dich	Windows Overlay Auswahl fenster	*Chat	Blendet Chat aus (ein)
Wo steht mein Schiff?		Dauerhaft	Blendet Chat dauerhaft aus
Hangar (1-20); Landepad (1-15)	Merkt sich wo das Schiff steht	Wo steht mein Schiff?	
Wo steht mein Schiff	Eva sagt, wo das Schiff geparkt ist		



Energie / Flugbefehle / Karte / Scanner / Docking

Energie / Schilde / Waffen		Karte / Kommunikation		Scanner	
Energie ...	Muss im Satz gesagt werden	Karte; Systemkarte	öffnet (schließt) die Karte	*Scanner	Scanner einschalten (ausschalten)
...Schilde	100 Prozent Schilde	Kontakte	Öffnet Contacts	Starte Scan	Ping alle 5 Sekunden
...Triebwerke	100 Prozent Triebwerke	Kanäle; Sprachkanäle	Öffnet Channels	1 Grad	FOV Einstellung
...Waffen	100 Prozent Waffen	Andere Funktionen		2 Grad	FOV Einstellung
Verteilen; Verteile; Verteilung; Ausgleichen	Auf alle Systeme verteilt	*Licht; *Beleuchtung	Schaltet Scheinwerfer an (aus)	5 Grad	FOV Einstellung
... Vorn; ... Front (1-3)	Schilde vorn verstärken	*Außentüren	Alle Außentüren u. Hangartore öffnen (schließen) sich	11 Grad	FOV Einstellung
... Hinten; ... Heck (1-3)	Schilde hinten verstärken	Aufschließen Entriegeln	Andere Spieler können das Schiff von außen öffnen	22 Grad	FOV Einstellung
... Links (1-3)	Schilde links verstärken	Verschließen Verriegeln	Andere Spieler können das Schiff nicht von außen öffnen	90 Grad	FOV Einstellung
... Rechts (1-3)	Schilde rechts verstärken	Selbsterstörung einleiten; Selbsterstörung aktivieren (abbrechen)	Leitet Selbsterstörung Ein (bricht ab)	180 Grad	FOV Einstellung
Verteilen; Verteile; Verteilung; Ausgleichen	Alle Schilde auf 100	Alpha 1		360 Grad	FOV Einstellung
*Schilde	Schilde einschalten (ausschalten)	End-Code, um Selbsterstörung auszuführen		Scan	Ping alle 10 Sekunden
*Waffen	Waffen einschalten (ausschalten)	Docking		Scan beenden; Scan abbrechen	Ping abbrechen
Flugbefehle		Abdocken Station; Abdocken von Station; Von Station abdocken	Abdocken von der Station	Flugassistent	
*Tempomat	Cruis Control an (aus)	Andocken Station; Andocken an Station; An der Station andocken;	Andocken an Station (Geht schneller)	*Unterstützung	Toogle zwischen Couple und Decouple
Booster	Zündet Booster für 3 Sekunden	Andocken	Andocken an Schiff/Station		
Bremsen; Abbremsen	Bremst das Schiff für 3 Sekunden	Abdocken Schiff; Abdocken von Schiff; Von Schiff abdocken	Adocken von Schiff		
*Steuerung	Mausinput für fliegen ausgeschaltet (eingeschaltet)	Andocken manuell; manuelles andocken	Manuelles Andocken		
<u>Sprung vorbereiten</u> <u>Sprung einleiten</u>	Startet das Spooling				
*Quantensprung; Sprung; Springen	Startet das Spooling Schiff springt				
Abbruch; Abbrechen	Spooling abbrechen				
*Schwebemodus: <u>V-Tol</u>	Aktiviert V-Tol (deaktiviert V-Tol)				
Vollen Schub	Tempo wird auf Max gestellt CruiseControl An	<u>Stop</u> ; <u>Stoppe</u> ; <u>Halten</u> ; <u>Halte</u> ; <u>Stehen</u>	Tempo wird auf Min gestellt CruiseControl Aus		



Kampf				
Kampf				
Raketen-Modus Raketen2	Wechsel zwischen Waffen und Raketen Modus		Ziel 1/2/3 markieren; Markierung 1/2/3	Setzte einen gewünschten Pin (1-3) auf das Ziel im Blickfeld
Waffen-Modus	Zurück zu den Waffen		Ziel 1/2/3 erfassen; Ziel 1/2/3	Wechselt auf das gepinnte Ziel (1-3)
Wechsel	Wechselt Raketen Typ		Markierung aufheben; Markierung löschen; Markierung entfernen	Alle Pins werden gelöscht
Eine Rakete	1 Rakete bereitmachen zum Abschuss		Nächster Angreifer	Nächster Angreifer wird erfasst
Zwei Raketen	2 Raketen bereitmachen zum Abschuss		Vorheriger Angreifer	Angreifer auf den nächsten erfassen
Drei Raketen	3 Raketen bereitmachen zum Abschuss		Kein Ziel	Zielerfassung aufheben
Vier Raketen	4 Raketen bereitmachen zum Abschuss			
Rakete abfeuern; abfeuern	Rakete wird abgefeuert		Chaff; stören	Chaff abfeuern
		Flare; Konter	Flare abfeuern	
		Täuschkörper; beides; beide	Beide abfeuern (Chaff UND Flare)	
		Konter 1 - 10	Feuert 1 bis 10 Lures ab	
		Konter 1 - 10 speichern	Speichert, wieviele (1 bis 10) Lures abgefeuert werden sollen	
		Ziel; Ziel erfassen; Aufschalten; Ziel aufschalten	Ziel wird erfasst	
		nächstes Ziel; nächstes Ziel erfassen; nächstes Ziel aufschalten	Nächstes Ziel wird erfasst	
		vorheriges Ziel; vorheriges Ziel erfassen; vorheriges Ziel aufschalten	Vorheriges Ziel wird erfasst	
		Untersystem; Untersystem erfassen; Untersystem aufschalten	Sub Systeme durchschalten	
		nächsten Verbündeten; nächster Verbündeter; nächsten Verbündeten aufschalten	Nächster Verbündeter wird erfasst	
		nächsten Verbündeten; nächster Verbündeter; nächsten Verbündeten aufschalten	Nächster Verbündeter wird erfasst	
		vorherigen Verbündeten; vorheriger Verbündeter; vorherigen Verbündeten aufschalten	Vorheriger Verbündeter wird erfasst	
		Täuschkörper beide	Wechselt auf beide abfeuern (Chaff oder Flare)	
		Gimbal; Zielerfassung	Schaltet um zwischen manuell und gimbal	
Flucht; weg hier; fliehen	Voller Schub, Boost, Schilde hinten Stufe 3			



Wartung / Mining

Wartung		Mining	
Komplette Wartung; Komplette Inspektion	Schiff wird repariert, Munition, Hydrogen und Quantum	*Abbaumodus	Startet den Mining Mode (beendet den Mining Mode)
Wartung; Inspektion	Wartung wird geöffnet	Ausstauschen	Wechelt zwischen Fracture und Extraction Mode
Quantum; Sprungtreibstoff	Tankt Quantum	*Laser	Startet den Laser (schaltet den Laser ab)
Munition	Munition wird aufgeföhlt	abwerfen; abkoppeln	Wirft die Fracht ab
Tank; Auftanken; Tanken; Betanken	Tankt Hydrogen	Slot 1; Werkzeug 1	Aktiviert Mining Consumable Slot 1
Kompletten Tank; Komplett auftanken; Tanke komplett; komplett betanken; komplett zu betanken	Tankt Hydrogen und Quantum	Slot 2; Werkzeug 2	Aktiviert Mining Consumable Slot 2
		Slot 3; Werkzeug 3	Aktiviert Mining Consumable Slot 3
		Alle Slots; Alle Werkzeuge	Aktiviert alle Mining Consumable
Schiff reparieren; repariere Schiff; fordere Reperatur an; fordere Schiffsreperatur an; Reparatur	Schiff wird repariert		



Emotes

Befehle in Klammern z.B. (1-4), bedeutet dass es 4 Befehle gibt. Bsp.: Angeben 4 sagen ist ein anderer Befehl wie Angeben 2

				Emotes (Peiltaste runter)	Öffnet ein Auswahlmü für Emotes
Ablehnen / nicht zustimmen (1-3)	Ablehnung	Verbeugung (1-6); Verbeugen (1- 6)	Verbeugung		
Angeben (1- 4)	angeben	Weinen 1	weint		
Applaudieren (1-7)	klatschen	Winken (1-2)	Grüßen / zuwinken		
Drohen (1-2); bedrohen(1-2); Du bist tot(1-2)	jemanden bedrohen	Zustimmen; einverstanden	Ok gut		
Du stinkst (1-2)	Es wird stinken signalisiert	Warte mal (1-2)	Halt, Stop		
Fehler 1	Fehler aufzeigen				
flirten	flirtet				
Grüßen; Begrüßen; Moin; grüße	Eine Begrüßung				
Guck (1-4); Schau(1-4); da (1-4)	zeigt in eine Richtung				
Hinstellen; Aufstehen	Charakter steht nach dem sitzen oder schlafen auf				
Huhn; Hühnchen	Macht ein Huhn nach				
Jubel (1-8)	jubeln				
Keuchen (1-5)	keucht				
Komm (1-4)	kommen				
Laber (1-2)	Blah Blah				
Lachen (1-3)	lacht				
Mir ist Langweilig (1-2)	langeweile				
Pfeifen (1-2)	pfeift				
rülpsen	aufstoßen				
Salutieren (1-2)	salutiert				
Sauer (1-3); ich bin sauer (1-3); Böse (1-3); ärgern (1-3)	ist böse				
Schlafen 1	schläft				
Setzen 1	Setzt sich hin				
Stark (1-3)	zeigt die Muskeln				
Stillgestanden (1-2) Rühren (1-2); Achtung (1-2)	Arme hinter den Rücken oder an die Seite				
Tanzen (1-6)	tanzen				
Unhöflich (1-3)	unhöflich				



Informations-Netzwerk - Schiffe

Schiffsinformation

Information zum Schiff Avenger Titan	Information zum Schiff Super Hornet Heartseeker	Information zum Schiff Freelancer	Information zum Schiff Aurora LN
Information zum Schiff Avenger Titan Renegade	Information zum Schiff Hornet Tracker	Information zum Schiff Freelancer DUR	Information zum Schiff Aurora LX
Information zum Schiff Avenger Warlock	Information zum Schiff Hornet Ghost	Information zum Schiff Freelancer MAX	Information zum Schiff Aurora MR
Information zum Schiff Avenger Stalker	Information zum Schiff Arrow	Information zum Schiff Freelancer MIS	Information zum Schiff Constellation Andromeda
Information zum Schiff Eclipse	Information zum Schiff Pices	Information zum Schiff Prospector	Information zum Schiff Constellation Aquilia
Information zum Schiff Gladius	Information zum Schiff Pices Expedition	Information zum Schiff Razor	Information zum Schiff Constellation Phoenix
Information zum Schiff Gladius Valiant	Information zum Schiff Khartu-AL	Information zum Schiff Razor LX	Information zum Schiff Mantis
Information zum Schiff Gladius Pirate	Information zum Schiff Nox	Information zum Schiff Razor EX	Information zum Schiff Cutlass Blue
Information zum Schiff Hammerhead	Information zum Schiff MOLE	Information zum Schiff Reliant Kore	Information zum Schiff Prowler
Information zum Schiff Retaliator	Information zum Schiff MPUV	Information zum Schiff Reliant Sen	Information zum Schiff Starrunner
Information zum Schiff Sabre	Information zum Schiff Defender	Information zum Schiff Reliant Mako	Information zum Schiff Nomade
Information zum Schiff Sabre Comet	Information zum Schiff Mustang Alpha	Information zum Schiff Reliant Tana	Information zum Schiff Talon
Information zum Schiff Sabre Raven	Information zum Schiff Mustang Beta	Information zum Schiff Starfarer	Information zum Schiff Talon Shrike
Information zum Schiff Vanguard Warden	Information zum Schiff Mustang Delta	Information zum Schiff Starfarer Gemini	Information zum Schiff C2 Hercules
Information zum Schiff Vanguard Harbinger	Information zum Schiff Mustang Gamma	Information zum Schiff Carrack	Information zum Schiff M2 Hercules
Information zum Schiff Vanguard Hoplite	Information zum Schiff Mustang Omega	Information zum Schiff 85 X	Information zum Schiff Constellation Taurus
Information zum Schiff Vanguard Sentinel	Information zum Schiff Buccaneer	Information zum Schiff 300i	
Information zum Schiff Walküre	Information zum Schiff Caterpillar	Information zum Schiff 315 p	
Information zum Schiff Terrapin	Information zum Schiff Cutlass Black	Information zum Schiff 325 a	
Information zum Schiff Hurricane	Information zum Schiff Cutlass Red	Information zum Schiff 350 r	
Information zum Schiff Hawk	Information zum Schiff Dragonfly	Information zum Schiff 600 i Explorer	Sonstige Schiffe
Information zum Schiff Gladiator	Information zum Schiff Herald	Information zum Schiff 600 i Touring	Information zum Schiff Vanduul Scythe
Information zum Schiff Hornet	Information zum Schiff Blade	Information zum Schiff 890 Jump	
Information zum Schiff Hornet Wildfire	Information zum Schiff Glaive	Information zum Schiff M 50	
Information zum Schiff Super Hornet	Information zum Schiff P 52 Merlin	Information zum Schiff Aurora CL	
Information zum Schiff Super Hornet	Information zum Schiff P 72 Archimedes	Information zum Schiff Aurora ES	



Informations-Netzwerk 2

Allgemeine Informationen	Zeitlinie
Information Fessel Fisch	Information zur Zeit Epoche 1 (2,3,4,5,6,7,8,9)
Information IO North Tower	
Information Die Kaiserblüte	
Information Leyland-Schildkröte	
Information Radegast Whiskey	
Information Revenant Tree	
Information Die Rust-Society	
Information Sloma	
Information Stella Fortuna	
Information Tohil-Regatta	
Information Tränen des Feuers	
Information Vasli Fragment	
Information Xiphopod	



Verschiedenes

Lautstärke (EVA Soundfiles)		Music Player (VLC)	
Lautstärke 1	Volume 10	nächster Titel; nächstes Lied	Springt zum nächsten Lied
Lautstärke 2	Volume 20	vorheriger Titel; vorheriges Lied	Springt zum vorherigen Lied
Lautstärke 3	Volume 30		
Lautstärke 4	Volume 40	Lauter	Macht den VLC Player 10 Prozent lauter
Lautstärke 5	Volume 50	Leiser	Macht den VLC Player 10 Prozent leiser
Lautstärke 6	Volume 60		
Lautstärke 7	Volume 70	Loop; wiederholen	Wechselt zwischen 1/alles oder gar nicht wiederholen
Lautstärke 8	Volume 80		
Lautstärke 9	Volume 90	Random; zufällig	zufällige Wiedergabe
Lautstärke 10	Volume 100	Pause; Play; Abspielen	Wechsel zwischen Pause oder Play
Music Player Playlist und Radio Sender (VLC)			
Playlist 1	Spielt deine Playlist ab	Musik beenden	Beendet VLC
Playlist 2	Spielt deine Playlist ab		
Playlist 3	Spielt deine Playlist ab	Radio spielen	Startet Radio in der APP
80er	Radio Sender		
90er	Radio Sender	Radio Pause	Pausiert Radio in der APP
Besten Hits	Radio Sender		
Chill Out	Radio Sender	Lauter VLC	Macht den VLC Player 10 Prozent lauter
Dance	Radio Sender		
Elektro; Trance	Radio Sender	Lauter	Macht den UI Radio 10 Prozent lauter
House	Radio Sender	Leiser VLC	Macht den VLC Player 10 Prozent leiser
Metal	Radio Sender		
Rock	Radio Sender	Leiser	Macht den UI Radio 10 Prozent leiser
Top 100	Radio Sender		
Minimal	Radio Sender		
STR; Space Travel Radio	Radio Sender		
Raumhafen Orion	Radio Sender		
The Station	Radio Sender		
Radio Infintiy	Radio Sender		